

*PROPOSITION D'UNE  
MÉTHODOLOGIE D'ANALYSE DES  
JEUX VIDÉO* PARIS – 4 juillet 2012  
*DANS LE BUT D'ÉVALUER  
LA TRANSMISSION DES  
CONNAISSANCES ET DES  
COMPÉTENCES*

*Julien Bugmann*

*Laboratoire EMA.*

*Université de Cergy-Pontoise.*

*Julien.bugmann@etu.u-cergy.fr*

## ○ Objectif principal :

- Etudier les liens entre la pratique des jeux vidéo et le socle commun de connaissances et de compétences
    - **Communication:**
  - Proposer une méthode permettant de faire le lien
    - A partir des travaux de Edward T. Hall
- 

→ Le Jeu → Culture

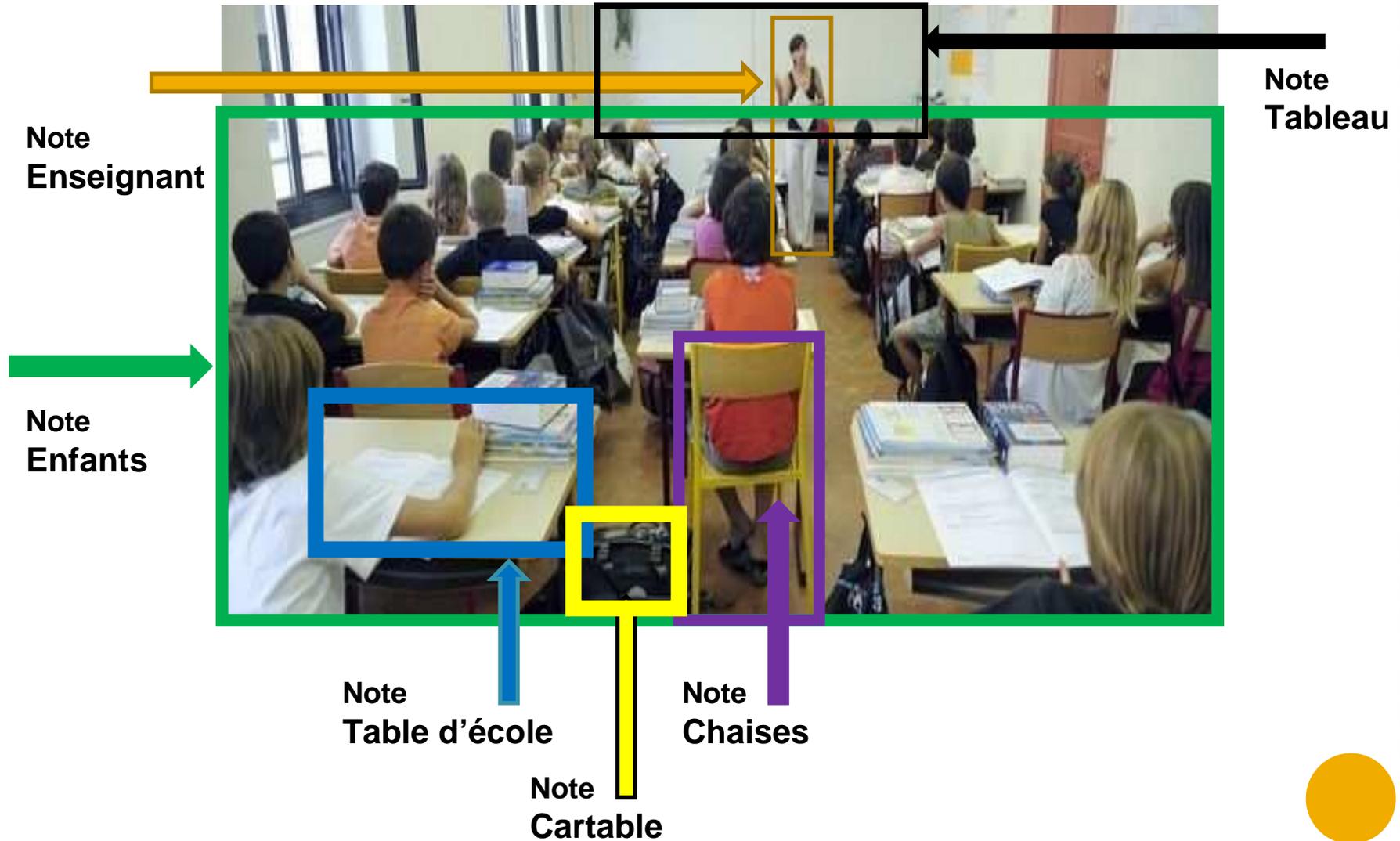
→ La méthode de E.T.HALL

- ❖ **10 Systèmes de communications primaires**
- ❖ **Séries, Notes, Schémas**
- ❖ **Technique, Formel, Informel**

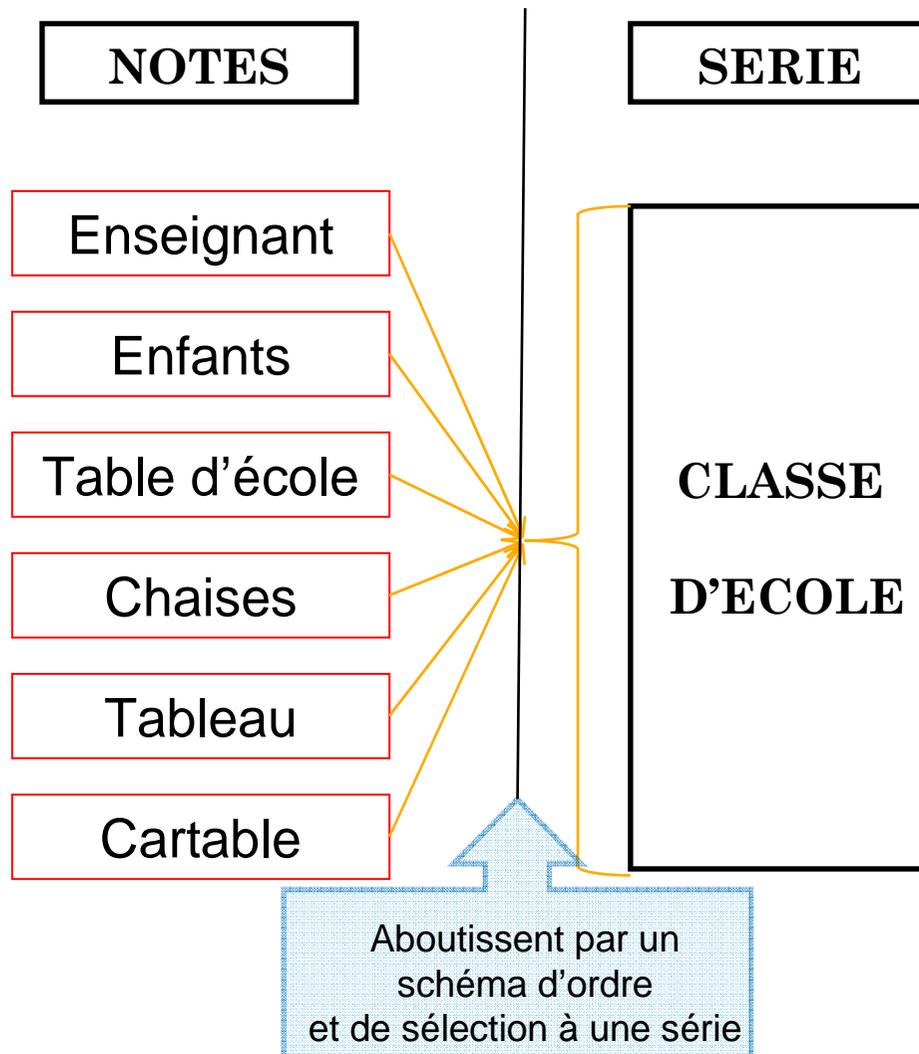
➤ Identification de segments autonomes



# D'ÉCOLE » CONSTITUÉE DE DIFFÉRENTES NOTES



# REPRÉSENTATION DE LA SÉRIE « CLASSE D'ÉCOLE »



**Une fois les notes identifiées, elles peuvent être isolées, sorties du contexte, et deviennent des séries à leur tour**



# PRÉSENTATION DE L'ANALYSE DU SERIOUS GAME « HALTE AUX CATASTROPHES »

Zone de jeu

Informations sur la sélection

Terrain aride  
0 25%

Informations sur la partie en cours

<b>BUDGET</b>	\$50,000	<b>POPULATION</b>	400	<b>CARTÉREPRÉSENTATION DU RISQUE</b>	<b>DIFFICULTE</b>	FACILE
<b>RESTANT</b>	\$42,850	<b>PAS LOGÉ</b>	127		<b>CATASTROPHE</b>	FEU DE FORÊT
<b>LOGEMENT</b>	\$6,760	<b>LOGÉ</b>	273		<b>PROBABILITÉ</b>	
<b>DÉFENSES</b>	\$160	<b>À L'ABRI</b>	0		<b>SCORE</b>	0010010

Gestion du budget

Situation de la population

Carte de la zone de jeu

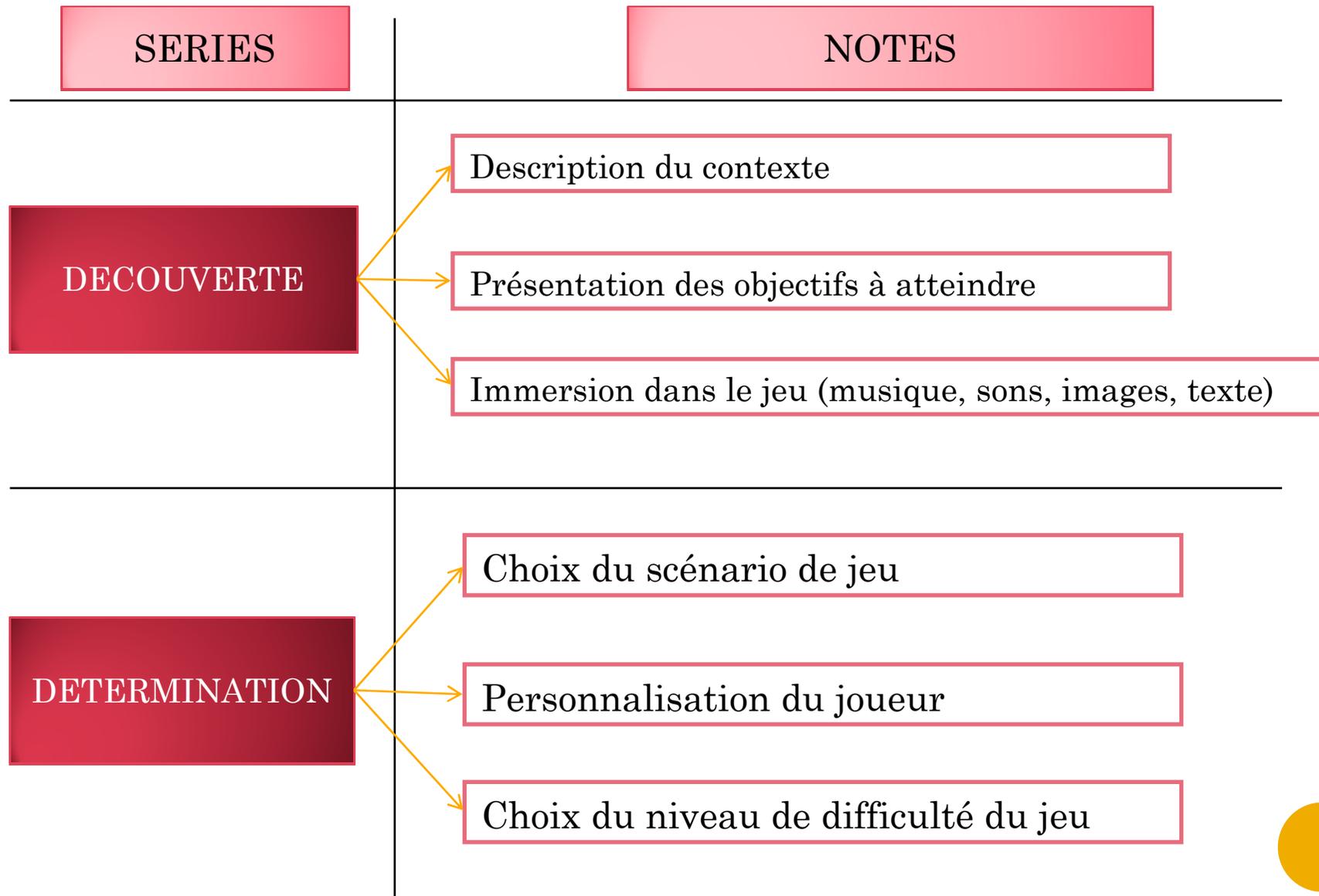
# MISE EN RELATION AVEC LES ITEMS DU SOCLE COMMUN DE CONNAISSANCES ET DE COMPÉTENCES

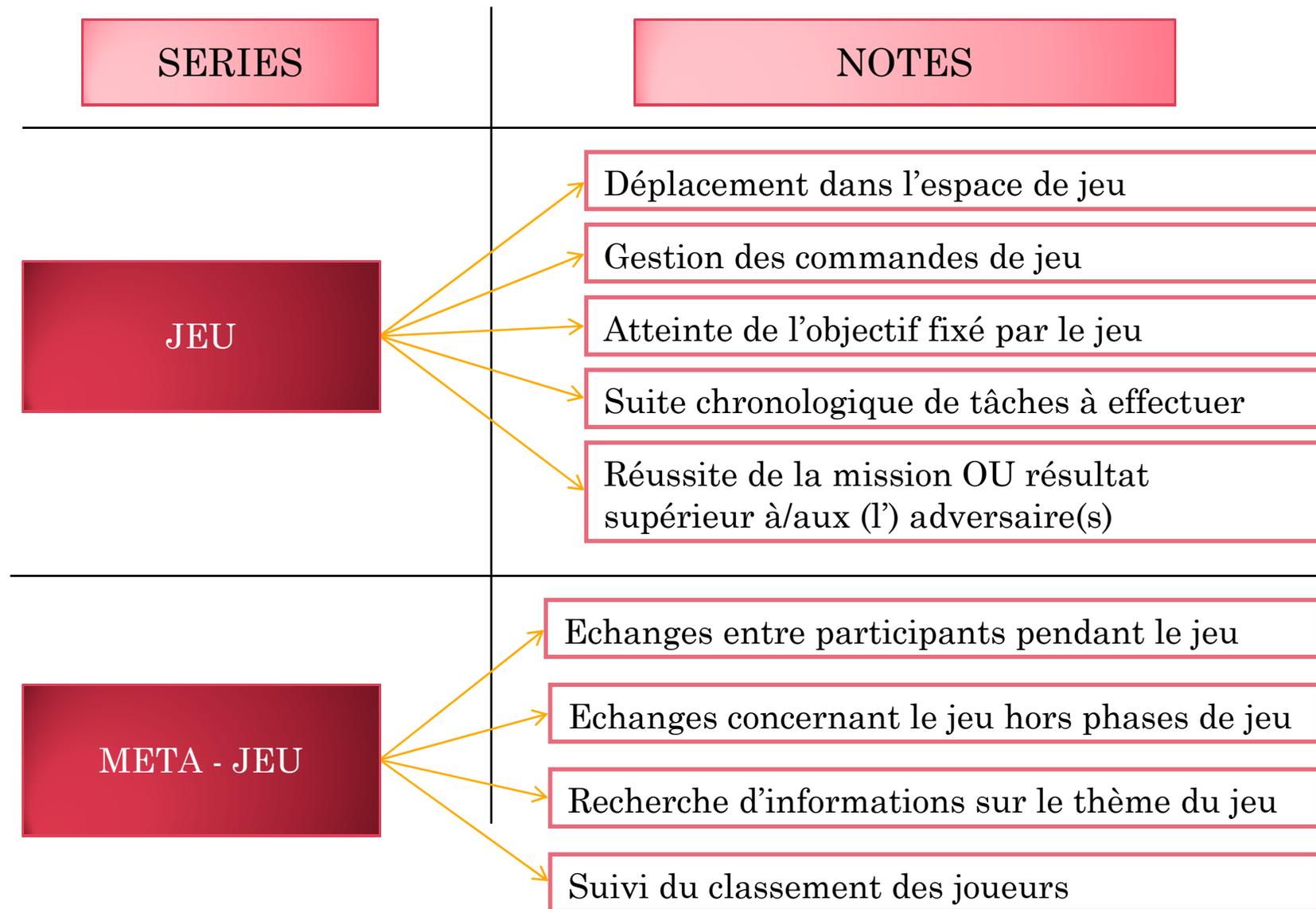
CODE ITEM	3 - Les principaux éléments de mathématiques et la culture scientifique et technique	SERIE	DIMENSION
3M	A. MATHS		
3MCO	CONNAISSANCES		
3MCON3	- les techniques élémentaires du calcul mental	Respect du budget	Formelle, Technique
3MCA	CAPACITES		
3MCA9	- de se repérer dans l'espace	Déplacement zone de jeu	Formelle, Technique



# BASE COMMUNE AUX JEUX VIDÉO ÉTUDIÉS

1/2





le cnam

Biennale internationale

Education, formation,  
pratiques professionnelles

Transmettre ?

PARIS – 4 juillet 2012

Merci pour votre attention...

CONTACT : Julien Bugmann  
[julien.bugmann@etu.u-cergy.fr](mailto:julien.bugmann@etu.u-cergy.fr)

Laboratoire Ecole Mutations Apprentissages  
Université de Cergy-Pontoise – France

